PROGRAMMAS PRASĪBAS jeb FUNKCIJU UZSKAITĪJUMS

Programmas funkciju uzskaitījums:

* Pēc programmas iedarbināšanas ekrānā redzams Spēles nosaukums "DUCK HUNT" un poga "START" spēles uzsākšanai.
* Programmas logu var aizvērt jebkurā programmas darbības brīdī, bet nevar pievērt (novietot uz "palodzes") vai palielināt/samazināt mainot programmas loga izmēru.
* Pēc spēles uzsākšanas apakšējā ekrānā daļā redzams spēlētājs.
  + Spēles tēlu var kustināt, pa labi un kreisi.
  + Spēles tēls var izšaut lodes tajā virzienā kurā atrodas.
* Ekrāna labajā augšējā stūrī redzamas spēlētāja dzīvības (3).
* Ekrāna augšējā daļā redzams spēles rezultāts - iekrātie punkti (vesels skaitlis).
* Pēc spēles uzsākšanas pēc "randnum "funkcijas tiek ievietotas pīles.
  + Pīles kustās ar ātrumu pēc "randnum" funkcijas.
  + Pīles pārvietojas ar noteikto ātrumu no ekrāna kreisās puses uz labo.
  + Pīles iznīcināšana palielina redzamo rezultātu par +1.
  + Pīles iziešana no lietotājam redzamam programmas ekrānam atņem dzīvību -1 no (3).
* Spēle beidzas, kad spēlētājs zaudējis visas dzīvības.
  + Spēlei beidzoties parādās teksts "Game-Over".
  + Pēc spēles beigšanas atkal parādās poga "START".
  + Pēc spēles beigšanas atkal parādās spēles nosaukums "DUCK HUNT".
  + Lietotājam uzspiežot pogu "START" atjaunojas dzīvības un pazūd iepriekšējais rezultāts.